Onderdelen Testrapport

# Testgegevens

Om te testen is het belangrijk dat de tabellen gevuld zijn met gegevens om een beginsituatie te hebben. Als deze beginsituatie telkens hetzelfde is worden de testen ook meer betrouwbaar. Om de beginsituatie terug te kunnen zetten in een database moet een script worden gemaakt (zeg maar gegenereerd) dat de gegevens in de database insert.

Per tabel moet hier worden vastgelegd welke gegevens in de beginsituatie beschikbaar moeten zijn. Gebruik hierbij de volgende structuur.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tabelnaam** | | |
| **Kolom1** | **Kolom2** | **Kolom3** |
| Gegeven1 | Gegeven2 | Gegeven3 |

Als voorbeeld de tabel Facturen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Facturen** | | | |
| **Factuurnr** | **Factuurdatum** | **Klantnr** | **Betaald** |
| 2938 | 20-6-2016 | 3124 | J |
| 3940 | 21-6-2016 | 8372 | N |

Voorbeeld van het script:

INSERT INTO Facturen (Factuurnr, Factuurdatum, Klantnr, Betaald)  
VALUES (2398,”20-6-2016”,3124,”J”), (3940, “21-6-2016”, 8372, “N”);

# Testplan

Om te kunnen testen is het belangrijk te weten wat er getest moet worden. Hiervoor is een lijst met pagina’s en onderdelen belangrijk. Deze lijst is al eens gemaakt in het FO en aangevuld in het kwaliteitshandboek. Neem deze lijst hier over.

Bepaal per pagina of het een formulier is. Beschrijf ook wat de functie van de pagina/onderdeel is en vermeld of het voldoet aan de standaard van het paginaontwerp. Gebruik onderstaande layout van de tabel.

Voorbeeld:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pagina/onderdeel** | **Formulier** | **Functionaliteit** |
| Beheren klanten | Ja | Toevoegen, wijzigen en verwijderen klanten |
| … | … | … |

# Testscenario’s

Voor elke functionaliteit uit het testplan geef je aan hoe je deze gaat testen, met welke gegevens je da gaat doen en wat je als resultaat verwacht.

Voorbeeld:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Functionaliteit: Beheren klanten** | | |
| **Actie** | Toevoegen | |
| **Scenario** | | **Verwacht resultaat** |
| Vul alle velden van de klant in | | De klant wordt toegevoegd |
| Vul alle velden in behalve het emailadres | | Er verschijnt een foutmelding dat het emailadres ontbreekt, de overige gegevens blijven staan. |
| Vul alle velden n behalve het telefoonnummer | | Er verschijnt een foutmelding dat het telefoonnummer ontbreekt, de overige gegevens blijven staan. |
| … | | … |
| **Actie** | Wijzigen | |
| **Scenario** | | **Verwacht resultaat** |
| … | | … |
| … | | … |
| **Actie** | Verwijderen | |
| **Scenario** | | **Verwacht resultaat** |
| Verwijder een klant die een bestelling heeft | | Er verschijnt een foutmelding dat de klant niet verwijderd kan worden. |
| … | | … |

# Testlog

In het testlog wordt vastgelegd wat het resultaat van het testen is geweest. Dit gebeurt per pagina/onderdeel. Zorg dat alle pagina’s en/of onderdelen worden getest. Als het goed werkt kun je bij Defect een streepje (-) invullen. In het andere geval vul je in wat er niet goed gaat. De wijzigingen die uit het testen volgen moeten ook worden verwerkt in het kwaliteitshandboek.

Niet alle defecten zijn even belangrijk. Een defect met prioriteit 0 hoeft niet direct verbetert te worden. Een prioriteit 3 is zeer belangrijk en de applicatie werkt niet als dit defect niet wordt verholpen.

Voorbeeld:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit: Beheren klanten** | | | | | | | | |
| **Actie** | Toevoegen | | | | | | | |
| **Scenario** | | **Defect** | **Datum test** | **Tester** | **Priori teit** | **Verbeter actie** | **Datum actie** | **Afhandelaar** |
| Vul alle velden van de klant in | | - | 29-10 | KLA |  |  |  |  |
| Vul alle velden in behalve het emailadres | | Er verschijnt geen foutmelding | 29-10 | KLA | 2 | Controle en foutmelding toevoegen | 30-10 | KLA |
| … | | … | … | … | … | … | … | … |

**Prioriteit**0 = Schoonheidsfoutjes, bijv. typefouten  
1 = Het is niet goed, maar belemmert de werking van de applicatie niet  
2 = Het meeste werkt wel, maar er moet nog een kleine wijziging worden gemaakt  
3 = Showstoppers, de applicatie werkt niet en kan niet in gebruik worden genomen